## CHƯƠNG 1. PHÂN TÍCH YÊU CẦU (NGỌC)

### Mô tả bài toán

### Danh sách các yêu cầu và cơ sở của các yêu cầu

1. Danh sách các yêu cầu
2. Cơ sở của các yêu cầu

## CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH CA SỬ DỤNG

### I. Biểu đồ ca sử dụng

### II. Mô tả ca sử dụng

### III. Mô tả các tác nhân

## CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ HỆ THỐNG (THÁI)

### Mô hình kiến trúc phần mềm logic (sử dụng biểu đồ lớp để biểu diễn)

1. Biểu đồ: Chỉ có các gói hoặc lớp, và mối quan hệ.
2. Giải thích cho từng gói: Gói chứa lớp nào, có thể thực hiện được những use case nào?

### Mô hình kiến trúc phần mềm vật lý (sử dụng biểu đồ thành phần – component diagram)

1. Biểu đồ
2. Giải thích: Hệ thống có những thành phần gì? Ý nghĩa từng thành phần? Sự phụ thuộc giữa các thành phần?

1. Biều đồ thành phần.

### Mô hình kiến trúc phần cứng (sử dụng biểu đồ triển khai – deployment diagram)

1. Biểu đồ
2. Giải thích: Hệ thống chạy trên những thiết bị phần cứng gì? Các thiết bị đặt ở đâu? Phần cứng đó được cài đặt file phần mềm, dữ liệu gì?

### Nền tảng phần mềm, phần cứng (Luật)

1. Nền tảng phần mềm
2. Nền tảng phần cứng

### Mô hình lớp

1. Biểu đồ lớp chi tiết.
2. Giả thích biểu đồ lớp và mô tả chi tiết các phương thức dưới dạng hợp đồng.

### Mô hình tương tác

1. Biểu đồ tuần tự
2. Giải thích: Biểu đồ tuần tự cho ca sử dụng nào, có những đối tượng nào tham gia, các đối tượng gửi thông điệp cho nhau như thế nào.

### Mô hình dữ liệu

1. Mô hình dữ liệu quan hệ
2. Mô tả chi tiết từng bảng dữ liệu

### Giao diện người dùng

1. Các màn hình và mô tả cho từng màn hình với các thông tin về mục tiêu của màn hình và phương pháp đạt được mục tiêu.
2. Các mẫu báo cáo (report)